

Первые городские соревнования по историческому ориентированию «Медвежьи тропы»

СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

Соревнования состоятся при любой погоде.

Соревнования пройдут в исторической части города Ярославля (см. п. Правила) 2 ноября 2014 года.

Сбор участников у часовни св. Александра Невского (ул. Андропова, у фонтанов за зданием областной администрации).

13:30-13:50 – регистрация команд

14:00 – открытие соревнований в 14.00.

14:15 – старт

16:15 – окончание игры.

16.45 – общий сбор. Подведение итогов и награждение победителей. (место проведения закрытия организаторы уточнят на старте).

УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

В соревнованиях может принять участие любая команда, состоящая из 4 человек в возрасте от 14 до 35 лет, подавшая заявку (форма в прил. №1) в оргкомитет соревнований не позднее 31 октября 2014 года, и сдавшая организационный взнос в размере 200 рублей. Заявки в электронном виде принимаются по адресу msyaroslavl@yandex.ru. Команда в день проведения соревнований на регистрации обязана предоставить оригинал заявки с подписями участников.

Команда должна быть ознакомлена с Правилами соревнований, соответствующим образом подготовлена и экипирована. (см. п. Правила)

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

933-567 – ЯГМОО «Молодежный Совет города Ярославля»

8-905-138-75-65 – Элина Лерман, председатель ЯГМОО «Молодежный Совет города Ярославля»

8-925-783-71-98; 8-915-981-1600 – Сергей Павлов, куратор проекта

E-mail: msyaroslavl@yandex.ru

Страница «ВКонтакте»: <http://vk.com/msyaroslavl>

Сайт: www.msyaroslavl.ru

Информация для базовой подготовки: <http://msyaroslavl.ru/projects/mt>

заявка

Прошу допустить к участию в соревнованиях по историческому ориентированию «Медвежьи тропы» команду «Название команды» в составе 4 человек:

ФИО	Год рождения	Ознакомлен с Правилами проведения соревнований. Во время мероприятия обязуюсь не нарушать Правила дорожного движения. За свою жизнь, здоровье и имущество несу ответственность самостоятельно.
1.		<i>подпись:</i>
2.		<i>подпись:</i>
3.		<i>подпись:</i>
4.		<i>подпись:</i>

Номер телефона капитана:

E-mail капитана:

Откуда узнали о соревнованиях: _____.

Дата.

Подпись.

ПРАВИЛА соревнований по историческому ориентированию «Медвежьи тропы»

Команда

Команда – 4 человека, гендер не важен. Возраст участников – от 14 до 35 лет.

Подготовка команды

Команде рекомендуется изучить основные даты истории Ярославля, главные достопримечательности исторического центра города; иметь сведения об архитектурных памятниках, арт-объектах; ознакомиться с биографией известных земляков и т.д. Чем больше будет объем знаний по истории города у команды, тем выше ее шансы на победу.

Команда во время передвижения по городу обязана соблюдать правила ПДД. Каждый участник самостоятельно несет ответственность за свою жизнь, имущество и здоровье.

Экипировка

Каждая команда должна иметь смартфон или иное устройство для установки мобильного приложения, а также выхода в Интернет и GPS-позиционирования (имеется практически во всех современных устройствах). Устройство должно быть заряжено и готово работать в сети Интернет в течение 2-2,5 часов. Рекомендуется иметь наушники для корректного прослушивания аудио.

Одежда и обувь команды должны соответствовать погодным условиям и позволять быстро передвигаться по городу.

Рекомендуется иметь проездные билеты либо деньги для проезда в общественном транспорте (если команда сочтет нужным им воспользоваться).

Командам запрещается пользоваться транспортными средствами, не относящимися к категории **городского маршрутного общественного транспорта**, а также велосипедами, роликовыми коньками и иными личными транспортными средствами. Нарушение данного правила, зафиксированное судьями или доказанное другими участниками, карается дисквалификацией.

Программное обеспечение

Для участия в игре каждая команда заблаговременно (за 1 день минимум!) должна самостоятельно установить **хотя бы на одно** из своих мобильных устройств **бесплатное** приложение **izi.travel** (www.izi.travel). Это приложение для прослушивания бесплатных экскурсий в рамках экскурсионных туров. В приложении из списка туров необходимо будет найти тур «Ярославль. Медвежья Тропа».

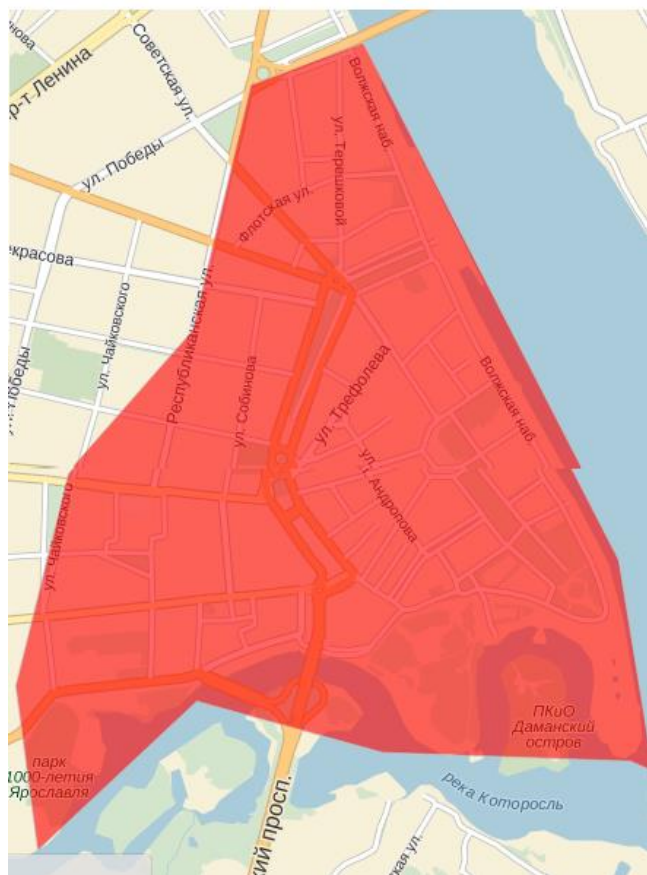
С туром можно работать двумя способами:

- 1) работать в течение игры с онлайн версией тура – для этого все время будет необходим интернет и GPS. **(рекомендуемый способ)**
- 2) можно установить оффлайн версию тура на телефон, и во время игры не зависеть от интернета, работая только через GPS (на старте интернет потребуется, чтобы обновить тур!)

Также команде потребуется выход в интернет в течение всей игры для отправки ответов на вопросы через специальную форму на сайте www.msyaroslavl.ru/game. Можно осуществлять этот выход с того же устройства, где установлено приложение, или задействовать другое устройство.

Территория игры

Территория игры находится внутри зоны, обозначенной на карте:



Ход игры

Цель команды – ориентируясь в культурно-историческом пространстве города, за наименьшее количество времени взять как можно больше очков на Контрольных пунктах (КП) маршрута.

На старте команды получают Маршрутный лист, в котором написано 20 исторических загадок, каждая имеет свой порядковый номер. Ответом на каждую загадку является местоположение

контрольного пункта – это та или иная достопримечательность города, арт-объект, место исторического события или иное значимое для ярославцев место. **Проходить КП можно в любом порядке.** Время на их поиск – 2 часа.

Чтобы заработать 1 очко на КП, команде необходимо прийти на КП, встать на расстояние не менее 15 метров от КП, включить на устройстве тур «Ярославль. Медвежьи тропы», и нажать в приложении кнопку «Старт». Если КП действительно был найден верно, то в течение 15-20 секунд команда услышит на своем устройстве звуковой сигнал и аудиовопрос, связанный с историей города. Ответ на вопрос необходимо вбить в форму на странице www.msyaroslavl.ru/game, указав Название команды, номер КП (отмечен в Маршрутном листе) и ответ. Если ответ верен, то команда получает 1 очко.

Пример:

Маршрутный лист команды «Мишка»:

1. Церковь на месте бывшей Ильинской площади *(это храм Ильи Пророка)*
2. Храм, стоящий рядом с бывшим Американским мостом *(это Богоявленская церковь)*

Правильное действие:

Команда решает, что первый КП – это церковь Ильи Пророка. Прибыв туда, она подходит к зданию церкви, нажимает в приложении кнопку Старт и слушает вопрос. Например, «Назовите год основания Ярославля». Команда вписывает на странице www.msyaroslavl.ru/game в форме: Команда «Мишка» № КП – 1. Ответ: 1010. Тут все верно, команда заработала 1 очко.

Ошибка:

Команда решает, что первый КП – это церковь Богоявления. Прибегает туда, включает приложение, слышит вопрос «Назовите имя основателя Ярославля». Вписывает ответ: Команда «Мишка» №КП – 1 Ответ: Ярослав Мудрый. Тут КП не засчитывается, команда не получает балла.

В случае проблем с интернетом рекомендуем воспользоваться кафе и антикафе города, где есть wi-fi.

Дополнительные уточнения

Команда имеет право пользоваться любыми информационными источниками. Команда имеет право разделить и работать в микрогруппах или поодиночке. Команда имеет право установить более 1 приложения на свои устройства.

Подведение итогов

Ровно через 2 часа после старта соревнований форма на сайте исчезает, и возможности отправить ответы у команды не будет. После этого будет произведен подсчет заработанных баллов каждой командой. За каждый правильно взятый КП команда получает 1 очко. Побеждает команда, набравшая максимальное количество очков. В случае равного количества победа определяется по времени последнего взятого КП – выигрывает команда, взявшая свой последний КП раньше других.

После окончания соревнований все команды приглашаются в точку сбора для подведения итогов. Для того, чтобы добраться до места сбора, у команд есть 30 минут.

Горячие телефоны

В случае возникновения любых спорных ситуаций, форс-мажоров, технических неполадок вы можете позвонить по «горячей линии» соревнований:

8-915-981-1600